



Pelin tarkoitus on saada kierrätettyä oman joukkueen ”pelinappula” ringin ympäri. Nopein joukkue voittaa.

Tarvikkeet:

- Kartioita, neljää eri väriä; 3–5 kpl pelikentän + 1 kpl kunkin joukkueen heittopaikan merkitsemiseen
- ”Pelinappuloiksi” eriväriset hulavanteet, kangas-/narulenkki, keppi tms., jotka erottuvat toisistaan
- Heittovälineeksi hernepussi tai pallo jokaiselle joukkueelle
- Heittomaaliksi ämpäri tai kori
- Pelialue: tasainen piha-alue tai kenttä

Alkuvalmistelut:

Asetellaan kartiot pelialueelle kuvan mukaisella tavalla. Joukkueet asettuvat jonoon oman heittopaikkansa taakse ja ”pelinappula” oman heittopaikan kohdalla olevalle kartiolle.

Pelin kulku:

Kunkin joukkueen ensimmäiset jäsenet yrittävät heittää heittovälineensä maaliin. Onnistuessaan pelaajat saavat siirtää pelinappulaa yhden kartion verran eteenpäin ja pelaaja juoksee kunniakierroksen pelikentän ympäri. Jos pelaaja heittää ohi tai heittoväline pomppaa maalista ulos, pelinappula jää paikalleen, mutta pelaaja juoksee sakkokierroksen (pelaaja siis juoksee ringin ympäri joka tapauksessa).

Sitten on seuraavan pelaajan vuoro. Peli jatkuu niin kauan kunnes pelinappula on kiertänyt koko kierroksen.

Jos jonkun joukkueen pelinappula saavuttaa edellä olevan saapumalla samalle kartiolle, joutuu kiinniotettu joukkue siirtämään pelinappulaansa yhden kartion verran taaksepäin. Pelin voittaa joukkue, jonka pelinappula on ensimmäisenä takaisin omassa lähtöpaikassaan.

PELIALUEEN RAKENNE

